

解説書

ごあいさつ

このたびは、毎日コミュニケーションズのプレイステーション専用ソフト「ひみつ戦隊メタモルVデラックス」をお買い上げ頂きまして誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの解説書をよくお読み頂き正しい使用方法でご愛用ください。また、この解説書は重要なものですので、大切に保管してください。

スタッフ

監督・脚本	遠藤 正二朗
キャラクターデザイン	木下　崇
音楽	宮内 信子
プログラム	近藤 清治
	平林 義正
グラフィック	河野 敏美
	原　弘幸
	友竹 善太
作画	スタジオコクピット
録音	整音スタジオ
プロデューサー	小川 明久
制作	有限会社フェイクラフト
製作・販売	株式会社 毎日コミュニケーションズ

C.V.キャスト

新条 咲慧（メタモルレッド）	大谷 育江
佐山 綜紀（メタモルブルー）	冬馬 由美
友恵 もえ子（メタモルイエロー）	根谷 美智子
南百合 麗子（メタモルブラック）	中村 尚子
高杜 くるみ（メタモルパープル）	鉄炮塚 葉子
大般寺 激	若本 規夫
えりか	山本 百合子
グラムス王子	置鮎 龍太郎
ダンディ男爵	岸野 幸正
グミーン	龍田 直樹
アドニス皇帝	滝口 順平
シャロン	新山 志保
ガンマ星人	大本 眞基子

● おことわり ●

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、恐れ入りますが弊社までご一報ください。なおゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

お問い合わせ

〒100-0003 東京都千代田区一ツ橋 1-1-1 パレスサイドビル
株式会社毎日コミュニケーションズ
TEL.03-3211-2568

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応（振動のみ）

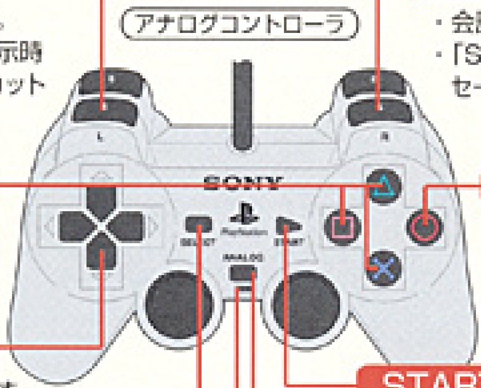
SLPS 01626～7

メタモルV
☆デラックス☆

CONTENTS

コントローラの使い方

- このゲームは１人専用です。
- アナログコントローラ、コントローラを本体のコントローラ端子１に正しく接続してください。



L1ボタン

・会話中の肯定に使います。
・「STARTでメニュー」表示時にキーワードにショートカットできます。

R1ボタン

・会話中の否定に使います。
・「STARTでメニュー」表示時にセーブにショートカットできます。

×・△・□ボタン

・選択項目のキャンセルに使います。

○ボタン

・選択項目の決定に使います。

方向キー

・カーソルの移動に使います。
・ストーリー部分のALIS入力時に使います。
・ストーリー部分の分岐選択時に使います。

STARTボタン

・ゲームを始めるときに使います。
・ストーリー部分のセーブ箇所でメニューを表示するときに使います。

SELECTボタン

・使用しません

ANALOGモードスイッチ

LED

・使用しません（振動のON／OFFについては4P参照）。いずれもLEDは消灯です。



※通常のコントローラも操作方法は同じです。

●DISC2枚組について

このゲームはDISC2枚組です。ゲームの途中でDISC1からDISC2にディスクを交換していただく必要があります。交換の際はゲーム画面の指示に従って下さい。

v e ♡ d e l u x e

ようこそ メタモルV（ファイブ）の世界へ

「ひみつ戦隊メタモルV（ファイブ）デラックス」はTVアニメ感覚のアドベンチャーゲームです。プレイヤーは小学4年生の女の子、新条咲慧になってメタモルVを指揮、悪の宇宙人から地球を守ってください。なお行動による分岐、会話による分岐、戦闘の成果などで他のメンバーからの信頼値が上昇し、この上がり具合によってエンディングは変化します。

PROLOGUE
プロローグ

かもめ第三小学校の保健医、大紋寺激の正体は
銀河警察連邦から地球に赴任してきた宇宙刑事シャトナーだ。
凶悪宇宙人との戦いで戦闘能力を失った彼は、
小学生５人を自分の代理刑事、メタモルVに任命する。
彼女たちは１年にわたってマジカル星人を倒したのだが、
最後の戦いでリーダー志小城まなみが負傷、
原因はサブリーダー佐山捺紀のミスだった。これを悔やんだ佐山は休職、
メタモルVは３人しかいない状態で新たな敵、
アドニス皇帝を迎え撃たなければならなかった。
そんなところへ2代目リーダーになる資質を持った新条咲慧が転校してきた。
ここから彼女たちと宇宙人たちの戦いは始まる。

ゲームの始め方



プレイステーション本体に「ひみつ戦隊メタモルVデラックス」のディスクを正しくセットして、POWERボタンを押してください。オープニングムービーが流れたあと、タイトル画面が表示されます。

タイトル画面でSTARTボタンを押すとメニューが現れます。方向キーでカーソルを移動させた後、○ボタンを押してメニューを選んでください。

なおタイトル画面でSTARTボタンを押さずにいると、オープニングムービーが再開されます。

メニューの説明

メニューは「はじめから」「ロード」「メタモル図鑑」「???」「カーソル」「サウンド」「音楽集」「ショック」に分かれています。はじめからゲームを行うときは「はじめから」、続きからゲームを行うときは「ロード」を選択してください。



ショック

アナログコントローラ「DUAL SHOCK」を使用している場合は、振動の有無を決定します。振動をONにすると、アリスタイミング（7P参照）、ストーリーでの画面揺れ時、戦闘での被害時に振動します。

メタモル図鑑



登場人物の詳しい情報を見ることができます。当初は主人公の新条咲慧１人ですが、ゲームの進行にしたがって次々と増えていきます。キャラクターに合わせて○ボタンを押すと、詳しい情報が見られます。もう一度○ボタンを押すと、自己紹介を聞くことができます。

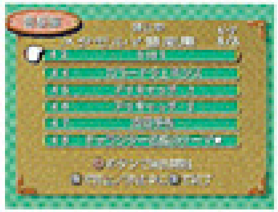
カーソル

カーソルを決定することができます。矢印やキャラクターの顔など全部で１６通り用意されています。方向キーの左右で選択し、○ボタンで決定します。



サウンド

ステレオかモノラルを選択してください。



音楽集

ゲームで使用されている４８通りの音楽を自由に聞くことができます。○ボタンで演奏開始、×ボタンで停止、終了です。
デラックスで新たに収録された曲には☆マークがついています。

画面の見方



メニュー画面で「はじめから」を選択するとオープニングムービーの後、プロローグが始まります。ストーリーを楽しんでください。なおムービーは○ボタンでスキップできますが、ゲーム中の音声はスキップできません。

ストーリーは新条咲慧の転校初日の通学路から始まります。画面の下に4人のキャラとハートマークが並んでいますが、これは咲慧への信頼値を示しています。信頼値はエンディングと戦闘時の攻撃力に関係します。



セーブポイント

ストーリーの切れ目切れ目にセーブポイント(写真右)が用意されています。セーブする場合はSTARTボタンを押してメニューから選んでください。そのまま進む場合は○ボタンを押してください。

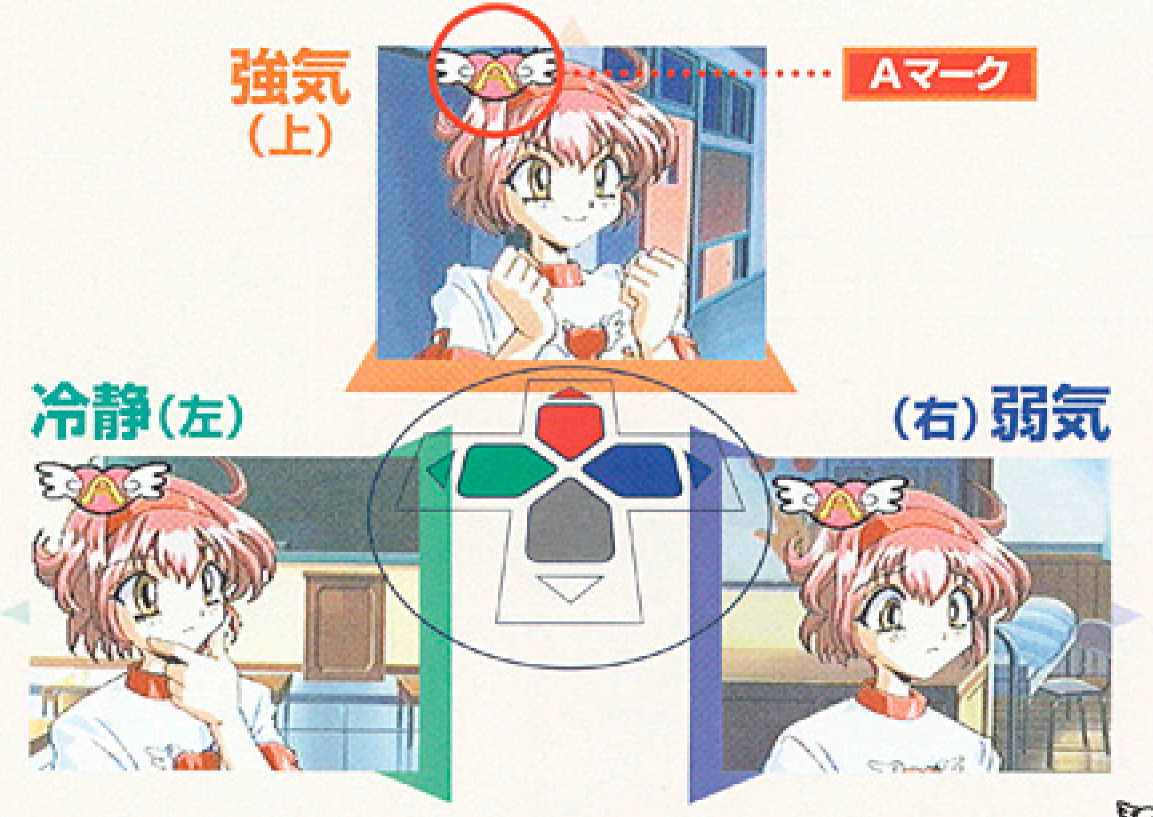
メモリーカード1ブロックにそれぞれ18カ所までのセーブデータを保存できます。



ALIS

新会話システムALIS（アリス）

ALISとは「Active Language Interactive System」の略で、新しい会話のシステムです。ストーリーの途中で咲耶（またはレッド）の頭上にAマークが現れることがあります。この瞬間がアリスタイミングです。このとき方向キーを押す方向で主人公の対応が変化し、ストーリーも異なっていきます。話の成り行きや相手の性格を考えて信頼の得られる対応をとってください。





キーワード

主人公はストーリーの会話によってさまざまなキーワードを覚えることができます。何を覚えたかはセーブポイントでL1ボタンを押すことで確認できます。

キーワードの合成





ストーリーの最後に敵キャラと戦う戦闘シーンがありますが、その前に作戦を立てることとなります。このとき先ほど取得したキーワードが役立ってきます。2つのキーワードを組み合わせることで必殺技が生まれるのですが、特定の組み合わせによって超必殺技を作り出すことができます。





戦闘

作戦画面が終わったら、いよいよ戦闘の開始です。5人の戦士たちの中から技を繰り出す戦士を決定してください。戦士が決まったら技の選択です。技には通常攻撃、メタモルアタック、超必殺技の3段階の攻撃があります。戦闘によってゲームオーバーになることはありませんが、戦いが長引いてしまうと、その分後のボーナスポイントが減少してしまいます。

カラードジェネシス



5人の戦士がそろう第2話以降は相手のダメージが高まってくると、自動的に決め技のカラードジェネシスのイベントが発生し、戦闘は終了します。

信頼値の上げ方

各キャラの信頼値はエンディングに影響します。信頼値を上げるには次のことに注意してください。

①上げたいキャラと行動をともにする

ストーリーの途中で行動の分岐があります。このとき信頼値を上げたいキャラを選ぶようにしましょう。

②戦闘を早めに終わらせる

戦闘終了後は長官から評価が下され、各キャラに信頼値のボーナスポイントが上乗せされます。早い回数で敵を倒すほど高い数値がもらえます。また、戦闘中、どのキャラを使ったかで数値の振り分けも変動します。

③ボーナスポイントを稼ごう

ストーリーの途中でうまくL1またはR1ボタンを押すと、ボーナスポイントが入ります。ベストエンディングを目指すためにはこれをうまく使いましょう。

④信頼値が全員600以上の場合、ベストエンディングになります

また、600以上のキャラが1〜3人の場合、最も高いキャラのエンディングとなります。エンディングはすべてで6種類あり、見たことのあるエンディングはタイトル画面のロード画面の上にそのキャラの顔となって表示されます（写真右）。









Q 超必殺技を出すにはどうしたらいいですか？

A 超必殺技はキーワードの組み合わせがすべてです。行動の分岐、ALISでの方針の決定を工夫してみましょう。

Q 最終話まで終わりましたが、メニューの「???」を見ることができません。どうすればいいのでしょう？

A すべてのエンディングを見ないとおまけ機能は見られません。ベストエンディングは４人の信頼値を平均的に上げていかないといけません。会話の途中で確実にボーナスポイントをゲットしましょう。後は小刻みにセーブすることをお勧めします。

Q メタモルとはどういう意味ですか？

A 変態させる、変形させるといった意味の「Metamorphose」（メタモルフォーゼ）から取った言葉です。

Sakie Sinjyo



新条 咲慧

(しんじょう・さきえ) CV:大谷育江

かもめ第三小学校に転入してきた転校生。明るく元気で頭のいい少女。感情の起伏が激しく、気分屋でもある。大紋寺長官にメタモルVの二代目リーダー、メタモルレッドに任命される。

●DATA

8月15日生まれ、10歳。
獅子座、O型。

好きな食べ物	しゃぶしゃぶ他
嫌いな食べ物	ニンジン
好きな科目	社会科
苦手な科目	図工
尊敬する人	パパ
趣味	昔のドラマを見ること
将来の夢	新聞記者



メタモルレッド

　新条咲慧が腕につけたメタモルブレスレッドで成長した姿。武器はエンジェルソードという剣。天使をモチーフにした戦士。

●DATA
17歳。

モチーフ	天使とバレリーナ
初戦の敵	メカ貴族ダンディ男爵
必殺技	唐竹割り
	剣の舞い
	ウオータースラッシュ
	エンジェルウイング
武器	エンジェルソード



Red Metamor

Natsuki Sayama



佐山 捺紀

（さやま・なつき）CV:冬馬由美

　咲慧のクラスメート。冷静で意志の強い少女であり、外見から少年的ムードを漂わせている。前回の戦いにおいて自分のミスのため、先代リーダー志小城まなみを負傷引退させた過去を持つ。そのため現在はメタモルを休職中。

●DATA

4月27日生まれ、10歳。

牡牛座、A型。

好きな食べ物	ビーフシチュー
嫌いな食べ物	別にないよ
好きな科目	体育
苦手な科目	家庭科
尊敬する人	ボク以外のみんな
特技	ギターの弾き語り
将来の夢	婦人警察官



メタモルブルー

佐山捺紀が成長した姿。武器はサーベルガンという銃剣。婦警をモチーフにした戦士であり、メタモルVサブリーダー。成長後は言葉遣いが女性らしくなる。

●DATA
19歳。

モチーフ	婦警
初戦の敵	魔導王ズータフリード
必殺技	ブルーソニック ヒートサイレン ブリザードショット
武器	サーベルガン



BlueMeta mor

Moeko Tomoe





友恵 もえ子

（ともえ・もえこ）CV:根谷美智子

咲慧のクラスメート。自信がなく、いつもおどおどしている。性格は明るいが、積極性に欠けるため、高杜くるみからはいつも嫌みを言われている。

●DATA

7月4日生まれ、10歳。

蟹座、B型。

好きな食べ物	カレーパン
嫌いな食べ物	おまんじゅう
好きな科目	国語
苦手な科目	いっぱい
尊敬する人	高杜くるみさん
趣味	お昼寝
将来の夢	素敵なお嫁さん

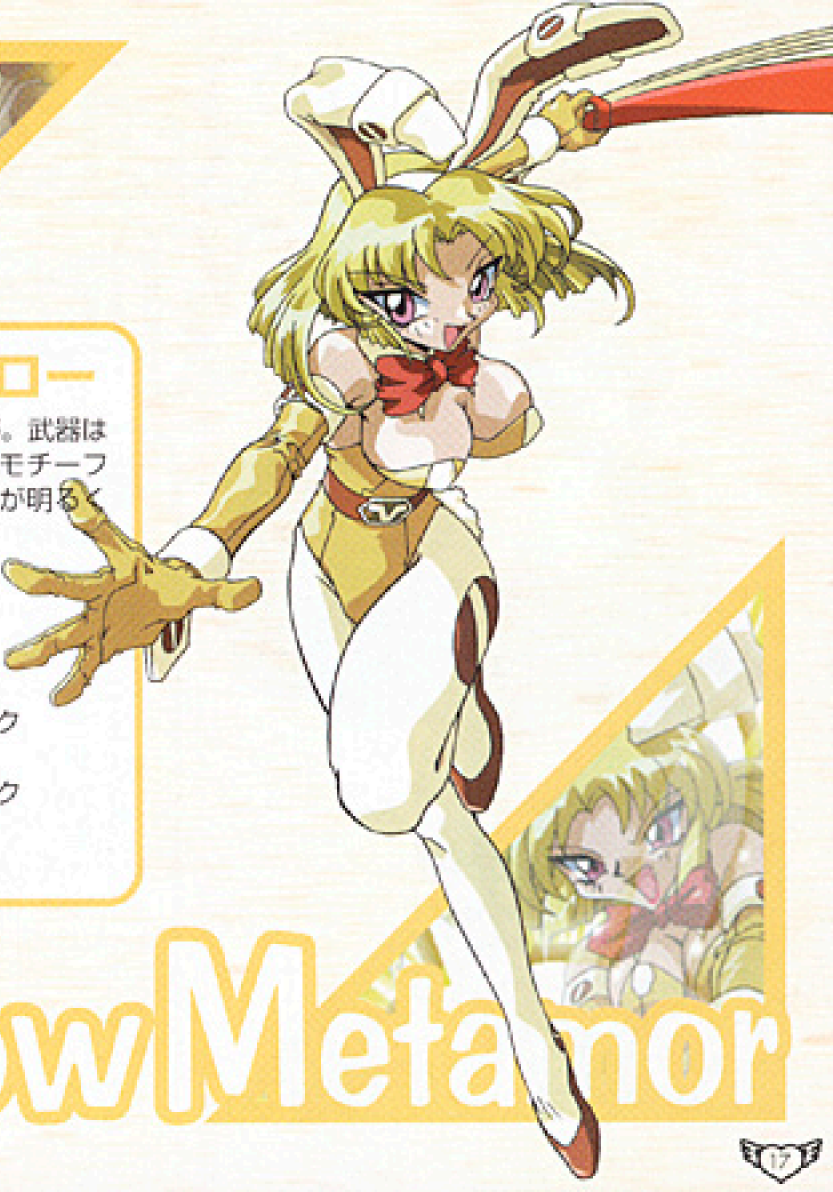


メタモルイエロー

友恵もえ子が成長した姿。武器はハリセン。バニーガールをモチーフにした戦士。成長後は性格が明るくミーハーになる。

●DATA
18歳。

モチーフ	バニーガール
初戦の敵	魔法少女ミミ
必殺技	ハイヒールキック ハーフムーン カレーパンノック
武器	巨大ハリセン



Yellow Metamor



Reiko Minamiyuri

南百合 麗子

（みなみゆり・れいこ）CV:中村尚子

　咲慧のクラスメート。おっとりしたお嬢様だが、ピンチのときには気丈な面を見せる。メタモルの初期メンバーということもあり、捺紀とは特に仲がいい。

●DATA

12月31日生まれ、10歳。

山羊座、AB型。

好きな食べ物	アップルパイ
嫌いな食べ物	ありませんわ
好きな科目	理科、家庭科
苦手な科目	体育
尊敬する人	キューリー夫人
習い事	書道、ピアノ、パソコン
将来の夢	宇宙飛行士



メタモルブラック

南百合麗子が成長した姿。武器は槍と帽子に付いた悪魔の目。悪魔をモチーフにした戦士で、気品と残虐さを併せ持った性格。

●DATA

19歳。

モチーフ	悪魔
初戦の敵	魔法少女ミミ
必殺技	デビルズアイ
	デビルズワールド
	デビルズホーン
武器	デビルハープーン



Black Metamor

Kurumi Takamori



高杜 くるみ

（たかもり・くるみ）CV:鉄炮塚葉子

　咲慧のクラスメート。有名な子役タレントであり、彼女の主演したテレビドラマ「チベットの少女」は最高31％の視聴率を獲得した。気丈で高飛車な態度は咲慧を悩ませる。また、大紋寺長官に個人的好意を寄せている。

●DATA

3月3日生まれ、10歳。

魚座、B型。

好きな食べ物	ホットドッグ
嫌いな食べ物	納豆
好きな科目	音楽
苦手な科目	社会科
尊敬する人	大紋寺長官
出演作	チベットの少女
将来の夢	アカデミー主演女優賞



メタモルパープル

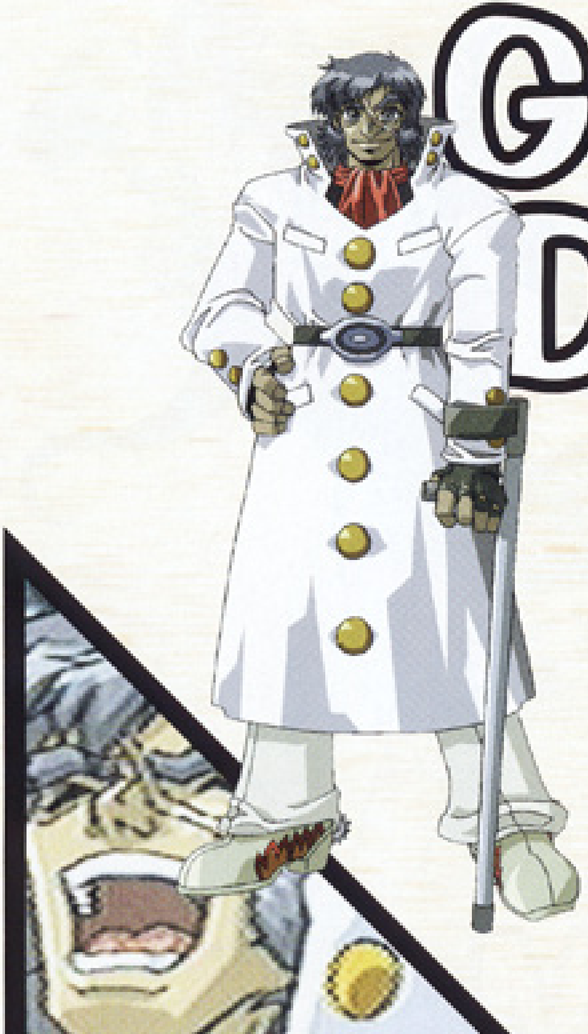
高杜くるみが成長した姿。武器は巨大注射器。看護婦をモチーフにした戦士。成長後の人格はくるみと大して変わらない。

●DATA
16歳。
モチーフ　ナース
初戦の敵　魔導師ゾルバ
必殺技　メディカルナイフ
　　　　細胞破壊薬
　　　　超強力しびれ薬
武器　　巨大注射器



Purple Metamor

Geki Daimonji



大紋寺 激

（だいもんじ・げき）CV:若本規夫

かもめ第三小学校の保健医。その正体はメタモルVの長官であり、地球侵略を企む宇宙人の動きを常に監視している。性格は強気で豪快。給料は安く、インスタント食品で夕飯をすますこともたびたび。

●DATA

1月1日生まれ、38歳。

山羊座。

好きな物　酒、酒、酒

苦手な物　子供

特技　寝技格闘技

近頃凝っていること

ツーリング　マッチ棒クイズ

交友関係　極めて薄い

信条　平和と秩序





宇宙刑事シャトナー

　大紋寺長官の正体。タイツのような服は、宇宙刑事の制服である。本来は、この姿から戦闘用のプロテクタースーツを装着し、戦いに望むのだが、数年前の戦闘でその能力を失ってしまっている。

●DATA
38歳。
階級　太陽系方面警察長官
部下　0名（代理刑事5名）
矢印の意味　強い自信
変身のかけ声　「激着!」
必殺技　シャトナークラッシュ
　　　　レーザーXビーム
　　　　ボルトフラッシュ
　　　　ボルトメディカル



Shatner

METAMOR SONGS



オープニング「メタモルV（ファイブ）のうた」

作詞　遠藤 正二朗
作曲　宮内 信子
編曲　伊豆 一彦
歌　　佐倉 さおり

あなたの街にも　いるよな女の子
よくあるかわいい顔した　普通の女の子
とびきり元気で　クールで　優雅で
おどおどしてたり　意地っ張りだったり
そうよ　いつでも会えそな　五人の女の子
だけど　ほんとはひみつ
ひみつのヒロイン

赤いハート正義に燃えるとき
からだとこころ大人に変わるのね
天使の羽をひろげて舞い上がる
レッド、ブルー、イエロー、ブラック、パープル
メタモルファイブ　メタモルファイブ
それはひみつの　戦隊なの

エンディング「メタモルV（ファイブ）よ永遠に」

作詞　遠藤 正二朗
作曲　宮内 信子
編曲　伊豆 一彦
歌　　佐倉 さおり

メタモルV　メタモルV
みんなみんな　楽しい仲間
ときどき喧嘩もするけれど
黒く渦巻く野望から
青い地球を守るため
黄色い大地踏み締めて
紫の花そっと抱いて
赤い心は正義の証し
わたしたちメタモルV
戦うの　戦うの　戦うの
平和な地球になる日まで

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



SLPS 01626~7